

# 과정 1. 메타버스 콘텐츠 제작 과정

일 시	강의 주제	강의 내용	강의 방식
1월 31일(화)	크리에이터가 되기 위한 메타버스 및 ZEP 툴 이해하기	<ul style="list-style-type: none"><li>· 메타버스 활용 사례 탐색과 ZEP 프로그램 체험</li><li>· 메타버스로 만드는 맵(map) 에디터 활용하기</li><li>· 캐릭터 순간 이동과 프라이빗 공간 만들기</li><li>· 유튜브 영상 추가하기</li></ul>	오프라인 진행
2월 1일(수)	ZEP 툴의 기본 명령어 이해하기	<ul style="list-style-type: none"><li>· 에셋 스토어 활용하기</li><li>· '나만의 비밀의 집' 제작</li><li>· '공원 달리기' 게임 맵(map) 제작</li></ul>	온라인 진행
2월 2일(목)	ZEP 맵 구축하기	<ul style="list-style-type: none"><li>· 'O/X 퀴즈' 게임 맵 제작</li><li>· '교실 탈출 / 미로 좀비' 게임 맵 제작</li><li>· '복싱 게임' 맵 제작</li><li>· '우리 동네 스페이스' 디자인 제작</li></ul>	온라인 진행
2월 3일(금)	개인별 ZEP 메타버스 구축 및 발표	<ul style="list-style-type: none"><li>· 메타버스 ZEP 우리 동네 제작</li><li>· '나만의 강의실 스페이스' 디자인</li><li>· 메타버스 ZEP 강의실 제작</li><li>· 내가 만든 맵 발표회 개최</li></ul>	온라인 진행

## 과정 2-1. 마이크로소프트 국제공인 인증 자격증 과정 (클라우드)

일 시	강의 주제	강의 내용	강의 방식
2월 14일(화)	마이크로소프트 클라우드 'Azure' 소개	· Azure 대쉬보드, 구독, 글로벌 인프라(Region, Available Zones) 학습	오프라인 진행
	Azure 컴퓨팅 서비스 및 실습하기	· Azure 아키텍처, 가상 머신 생성 및 설정, 디스크 설정, 접속 방법 등 학습	
		· 가상 머신 생성 및 접속, 가상 머신 스토리지 구성 실습	
		· Azure 네트워크 아키텍처 네트워킹 관련 서비스(vNet, Subnet 등) 학습	
2월 15일(수)	Azure 네트워킹 실습	· vNet 생성, Subnet 생성 및 Subnet간 통신, 보안 그룹 실습	온라인 진행
	Azure 스토리지 서비스	· Azure 스토리지 서비스 (블록스토리지, 파일스토리지, 오브젝트 스토리지) 학습	
	Azure 스토리지 실습	· Azure Block Storage, File Storage 생성 및 연습	
	Azure 고가용성 학습	· Azure Availability Set & Azure Scale Set 학습	
	Azure AD 권한	· Azure AD 소개, 증명 관리, 사용자 및 권한 설정	

## 과정 2-2. 마이크로소프트 국제공인 인증 자격증 과정 (AI)

일 시	강의 주제	강의 내용	강의 방식
2월 16일(목)	AI란? AI 소개	· 기계학습, 변칙검색, 컴퓨터비전, 자연어처리, 지식 마이닝, AI사용시 필요한 도전과제 및 위험, 담당 AI 이해	온라인 진행
	머신러닝 학습 이해 (Machine Learning)	· 기계학습, Azure Machine Learning, Azure 자동화된 Machine Learning, AutoML 프로세스 이해	
	Computer Vision 이해	· Computer Vision소개, Azure에서 이미지 분석 시작	
2월 17일(금)	자연어 처리 실습	· 자연어 처리 소개 및 서비스 사용, 텍스트 분석	
	대화형 AI 학습	· 대화형 AI 개념, Azure의 대화형 AI, Anomaly Detector 작동 방식 학습	
2월 18일(토)	마이크로소프트 국제 공인 자격증 시험 대비	· AZ-900/AI-900 시험 대비 문제 풀이	